

## **Resolución Convocatoria Deporte, Creatividad e Inclusión Social**

En julio de 2010 el Consejo Superior de Deportes [CSD], en el marco del Plan integral para la actividad física y el deporte [Plan A+D], y en colaboración con IDENSITAT [iD#6] abrió una convocatoria específica de proyectos de carácter interdisciplinar promoviendo la relación del deporte con el ámbito social, cultural y creativo.

La convocatoria se abrió a dos modalidades, Laboratorio de proyectos y Banco de proyectos, y consideró tres tipologías de proyectos:

1. Proyectos de actividades físicas y deportivas. Impulsadas por: clubs de deporte, entidades sociales, asociaciones, fundaciones, áreas de deporte y proyectos de servicios sociales de ayuntamientos, diputaciones, comunidades autónomas, que tienen como objetivo principal la inclusión social de personas así como la intervención social a través del deporte en zonas desfavorecidas.

2. Proyectos de creación. Procedentes de distintas disciplinas y creadores (artistas, arquitectos, diseñadores, etc.) que promuevan proyectos basados en temática deportiva y con especial orientación hacia cuestiones sociales.

3. Proyectos híbridos. Generados a partir de la relación y trabajo conjunto entre creadores, entidades, clubs de deportes, educadores sociales, etc., que inicien propuestas en colaboración y que atañan a cuestiones de inclusión o intervención social a partir de la relación entre creatividad y deporte.

A partir de la convocatoria internacional abierta entre julio y octubre de 2010 se presentaron 179 propuestas para la modalidad de Laboratorio de proyectos y 80 para la modalidad de Banco de proyectos.

Un comité de selección, formado por personas vinculadas a las prácticas creativas y el deporte, fue el encargado de seleccionar las propuestas que posteriormente se desarrollarán en diferentes contextos de España. Reunidos en Madrid, el 30 de noviembre de 2010, el comité propuso los proyectos, que en su conjunto, aportan soluciones creativas y experimentales al marco planteado en las bases.

### **PROYECTOS SELECCIONADOS**

#### **a. Laboratorio de proyectos**

***Street Games Centro Deportivo Autogestionado.*** Colectivo Todo por la Praxis.

***Parc de Trinitat.*** Connectats. Colectivo formado por Sonia Abian, Sílvia Subirós, Diego Salazar, Florencia Aliberti.

***CDAS [Comando Deportivo de Acción Social].*** Iñaki Larrimbe.

***Capsulas de rugby: una oportunidad para la integración, cooperación y trabajo en equipo.*** Asociación de Rugby "La Melé" Osonenca.

***Publicitador.*** Irune Jiménez González, Dimas Enrique Agudo Carrasco, Marta Raventés Moix.

## **b. Banco de proyectos**

***Un espacio deportivo para la superación de conflictos.*** Asociación Almería Acoge.

***La Liga de los olvidados.*** Pedro Jiménez, José Luis Tirado.

***Sabadell PCV.*** Ajuntament de Sabadell

## **c. Mención especial**

***Juventus.*** José Jurado.

***Barreras Invisibles.*** Ana Busto.

***Morir de amor aquí.*** Marta Galán. TRANSlab. de intervenciones escenicas contextuales.

***límit.*** Asociación ACNE.

***GOIAN.*** Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.

***Exposición juegos del mundo.*** Diputación de Barcelona.

***Torneo Pasión.*** Iñaki López.

El comité de selección ha estado formado por:

Marta Carranza Gill-Dolz del Castellar. Subdirectora general de promoción deportiva y deporte paralímpico. Consejo Superior de Deportes.

Santiago Cirugeda Parejo. Arquitecto. Impulsor de proyectos de acción colectiva y cooperación internacional.

Carmen Guerrero Martínez. Periodista. Asesora del Gabinete del Secretario de Estado-Presidente del Consejo Superior de Deportes.

Gaspar Maza Gutiérrez. Antropólogo. Coordinador grupo Deporte e Inclusión Social-Plan A+D. Consejo Superior de Deportes.

Ramon Parramon Arimany. Artista y director de Idensitat. Director de ACVic Centre d'Arts Contemporànies.